Catalogue des jeux
Ludothèque

Centre Social de l'Association l'Agora

Edito:

A l'Agora, la ludothèque propose des jeux pour tous les âges!

Dans ce catalogue, vous trouverez les jeux empruntables rangés par tranche d'âge: d'abord les jeux adultes etc...jusqu'aux jeux pour les plus petits!

Les conditions d'emprunts:

Tous les adhérents de l'association peuvent emprunter **quatre jeux pendant trois semaines**. Il n'y a pas de caution demandée, nous comptons sur vous pour nous signaler toute perte de pièce ou détérioration afin de voir ensemble la solution possible (rachat d'une pièce plutôt que le jeu entier, par exemple).

Pour le drive:

Vous pouvez réserver vos jeux par **téléphone ou par mail,** et nous conviendrons ensemble **d'une date et d'une heure de retrait afin de garantir le respect des règles sanitaires**.

L'ensemble des jeux sont isolés à leur retour pendant 72 heures afin de garantir la désinfection avant d'être remis en circulation.

Nous espérons que vous trouverez votre bonheur et que nos jeux enchanterons vos soirées et vos week-end!

A très vite, et surtout, amusez-vous bien!

L'Agora.

Privacy

A partir de 18 ans. 3 à 12 joueurs

Des questions intimes, polémiques ou piquantes vous promettent de sacrées révélations ! Plus de 400 questions, la possibilité de répondre de manière anonyme, avec Privacy, vous pouvez vous lâcher !

Trivial Pursuit

A partir de 15 ans. 2 à 6 joueurs

Un indémodable des jeux de culture générale ! A vos camemberts !

Cyclades

A partir de 13 ans. 2 à 5 joueurs

Plongez-vous dans l'univers de la mythologie grecque avec ce jeu de stratégie riche en possibilités !

Taboo XXL

A partir de 12 ans. 4 et plus

Un Taboo avec 4 manières de jouer : sans prononcer les mots interdits, en les dessinant, en les mimant ou en utilisant que 15 mots ! Quelle sera votre manière favorite ?

Inextremis

A partir de 12 ans. 3 à 5 joueurs

A chaque carte, une lettre. Le but ? Former un mot contenant les lettres vertes, mais pas les lettres rouges! Un jeu d'observation, et de rapidité !

Imagine

A partir de 12 ans. 3 à 8 joueurs

Comme son nom l'indique, Imagine est un jeu où il faut laisser libre cours à sa créativité … Grâce à des cartes transparentes aux formes simples, vous devrez faire deviner un film, une action, une personne célèbre… aux autres joueurs. Entre créativité et réflexion, ce jeu ravira les ados et les adultes !

Pikto

A partir de 12 ans. 3 à 6 joueurs

Faire deviner son mot à partir d'un dessin ? Facile ! Mais n'avoir le droit d'utiliser que des traits ou des ronds fermés, ça demande un peu plus de réflexion. Alors, prêt à vous y essayer ?

Time's Up Academy !

A partir de 12 ans. 4 à 12 joueurs

Un jeu d'équipe pour faire deviner des œuvres célèbres: livres, films… C'est l'heure de réviser ses classiques !

Trivial Pursuit– à la découverte de la France

A partir de 12 ans. 2 à 6 joueurs

Un jeu pour tester ses connaissances sur la France … et découvrir un peu plus ce pays !

Le Roi des Nains

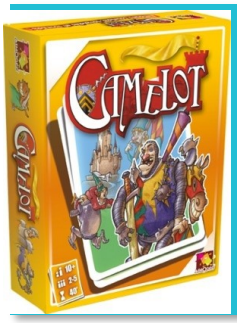
A partir de 10 ans. 3 à 5 joueurs

Jeu de plis où chaque quête changera la règle des scores. Votre but sera alors soit de gagner des points soit d'en faire perdre aux autres.

Take 5!

A partir de 10 ans. 2 à 6 joueurs

Le but du jeu est de rassembler les cartes avec une vachette verte, mais, méfiez-vous des rouges ! Elles risquent de vous apporter des points négatifs … Dans le doute, laissez-les pour les autres joueurs … Un jeu pour développer son esprit stratégique !



Camelot

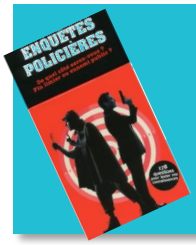
A partir de 10 ans. 2 à 5 joueurs

Vous êtes conviés à une grande joute ! Mais pour assurer votre victoire, vous devrez remporter cinq tournois d'affilés. Il vous faudra ruser, car vous n'êtes pas le seul à vouloir gagner ...

Les Jeux TV

A partir de 12 ans. 2 à 4 joueurs

La télévision, toute une histoire! Votre mémoire se rappellera t-elle des souvenirs du petit écran ?



Enquêtes policières

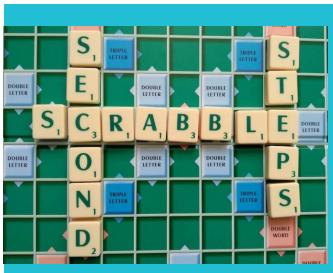
A partir de 12 ans. En équipe

Un jeu d'énigme où vous pourrez exercer votre esprit logique! Serez-vous le nouveau Sherlock Holmes?

I Love Paris

A partir de 12 ans. 3 à 8 joueurs

Ah, Paris… Notre capitale est pleine d'histoire, d'anecdotes et de grands noms qui ont marqué cette ville! Baladez-vous sur le plateau conçu comme une carte touristique et testez vos connaissances sur « la plus belle ville du monde »!



Scrabble

A partir de 10 ans. 2 à 4 joueurs

Indémodable, le scrabble consiste à construire des mots… tout en tenant compte de ceux des autres déjà présents sur le plateau !

Dixit

A partir de 10 ans. 3 à 6 joueurs

Un mot est choisi, et vous devez l'illustrer avec l'image de votre choix parmi votre main. Voyons-nous tous les mêmes choses ? Un jeu riche de créativité pour tester si l'imaginaire est toujours collectif.

La Bonne Paye

A partir de 10 ans. 2 à 6 joueurs

Le but est simple : finir le mois en ayant payé le loyer, les factures, et les imprévus !

Pays d'Europe

A partir de 10 ans. 2 à 4 joueurs

Quatre touristes qui ont des problèmes d'orientation sont en voyage en Europe. Venez leur en aide: trouvez leur lieu de séjour à l'aide des renseignements donnés. Votre objectif: être le premier à boucler le tour de l'Europe!

Le 6 qui prend

A partir de 10 ans. 2 à 10 joueurs

Ces drôles de cartes valent de 1 à 7 «têtes de bœufs» chacune.

Votre but : en récolter le moins possible, pour avoir le plus petit troupeau de bœuf et remporter la victoire!

Cluedo

A partir de 9 ans. 2 à 6 joueurs

Un meurtre a été commis ! Qui en est l'auteur ? Le colonel moutarde ? Avec quelle arme ? Un chandelier ? A vous d'élucider le mystère !

The Game

A partir de 8 ans. 1 à 5 joueurs

Le jeu s'appelle "The Game" parce que l'on joue ensemble contre le jeu. Les joueurs doivent coopérer, prendre des décisions ensemble et ne pas craquer quand la pression monte !

Celestia

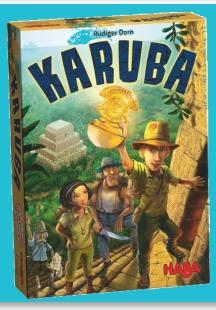
A partir de 8 ans. 2 à 6 joueurs

Vous embarquez dans un aéronef avec une équipe d'aventuriers pour effectuer de nombreux voyages dans les cités de Celestia et récupérer leurs merveilleux trésors. Votre périple ne se fera pas sans danger mais vous tenterez de devenir l'aventurier le plus riche en collectionnant les trésors les plus précieux !

Les Aventuriers du Rail—voyage en Europe

A partir de 8 ans. 2 à 5 joueurs

Les Aventuriers du Rail - Europe vous invite à bord d'une aventure ferroviaire sur le Vieux Continent. Collectionnez des wagons pour prendre le contrôle de chemins de fer reliant les différentes villes européennes. Plus longues seront vos routes, plus grand sera le nombre de points gagnés.



Karuba

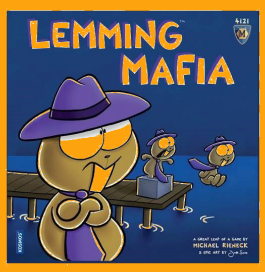
A partir de 8 ans. 2 à 4 joueurs

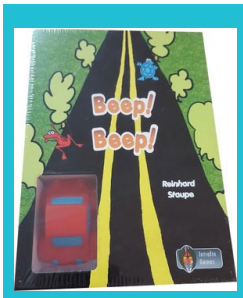
Enfin ! Après un long voyage en bateau, vous arrivez enfin sur l'île de Karuba et pouvez vous lancer à la recherche des trésors cachés...

Lemming mafia

A partir de 8 ans. 3 à 6 joueurs

Six lemmings se dirigent naïvement vers la mer pour y plonger. La mafia locale prend les paris sur celui qui arrivera le premier. Et, bien évidemment, certains sont tentés de truquer la course... Soyez donc rusés!





Beep! Beep!

A partir de 8 ans. 2 à 6 joueurs

Un jeu rapide, où vous pourrez tester vos réflexes et votre vivacité !

Tic Tac Boum!

A partir de 8 ans. 2 à 12 joueurs

Des syllabes imposées, des mots à trouver, avant que le chrono ne soit terminé !

Labyrinthe

A partir de 8 ans. 2 à 4 joueurs

Une chasse au trésor pas si classique. Eh oui ! Les murs bougent ...

Boogle

A partir de 8 ans. 1 joueur ou plus

Secouez les lettres et trouvez le plus grand nombre de mots !

Coyote

A partir de 8 ans. 2 à 6 joueurs

Un jeu de bluff et d'enchères où il faut se « coiffer » de plume. Non, non, on ne bluff pas !

Sauve qui puce

A partir de 8 ans. 3 à 5 joueurs

Le but du jeu est de faire la plus belle représentation de cirque. Comment me direz-vous ? Eh bien, ce sont aux cartes de vous le dire !

Carcassonne

A partir de 8 ans. 2 à 5 joueurs

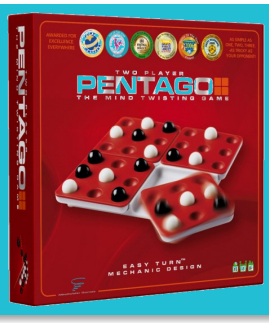
Avec Carcassonne, construisez votre chemin au fur et à mesure du jeu ! Bien sûr, vous convoitez les villes, abbayes, champs et routes… qui sera le grand vainqueur ?

Fantasy + Fantasy L'extension

A partir de 8 ans. 2 à 4 joueurs

Dans une petite forêt où vivent elfes, korrigans ou encore farfadets, vous devrez jouer de stratégie pour faire grandir votre peuple.

Grâce à l'extension, vous pourrez explorer plusieurs modes de jeux dans un univers fantastique !



Pentago

A partir de 8 ans. 1 à 2 joueurs

Un jeu de stratégie, où les pions blancs affrontent les pions noirs. Mais le plateau n'est pas immobile, alors forcément, il faut redoubler de tactique !

Opération Amon-Rê

A partir de 8 ans. 2 à 4 joueurs

Cette nuit, c'est le départ de l'opération Amon-Rê. Les quatre cambrioleurs futés pénètrent dans le musée et désamorcent le système de sécurité en tapant les numéros du code grâce à des calculs bien précis. Avec des additions, multiplications, soustractions ou divisions, il faut combiner les chiffres des dés de manière à ce que les résultats correspondent aux chiffres du code. Qui réussira en premier à surmonter toutes les barrières photoélectriques et à dérober le précieux masque d'Amon-Rê?

Folix

A partir de 8 ans. 1 à 8 joueurs

Un jeu de mémoire, où il faut retrouver la bonne multiplication en fonction du placement de son pion ! Ludique, Folix vous aidera à vous remémorer vos tables !

Buteur

A partir de 8 ans. 2 à 4 joueurs

Un petit match vite fait ou une coupe ? Buteur vous propose une simulation de match simple et rapide sur un plateau de jeu symbolisant le terrain, et vos cartes symbolisant les actions.

Quick

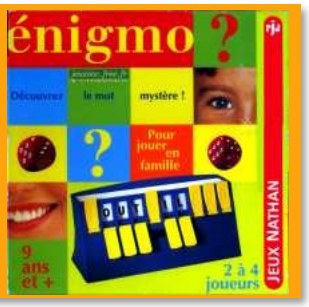
A partir de 8 ans. 2 joueurs et plus

Pensez vite, et pensez bien! Avec Quick, vous devez trouver rapidement un mot en rapport avec la catégorie tirée au sort, et commençant par la lettre désignée !

Enigmo

A partir de 8 ans. 2 à 4 joueurs

Un mot est caché et se dévoile lettre par lettre…Qui trouvera en premier le mot recherché?



Monopoly

A partir de 8 ans. 2 à 6 joueurs

Version classique, version « city », ou version Bourgogne, quel que soi votre choix, il vous faudra acheter le plus de rues et faire fortune dans l'immobilier dans tous les cas !

Qui s'occupera de la banque ?

Tadaaam !

A partir de 8 ans. 4 à 9 joueurs

Un objet à faire trouver, deux joueurs pour le dessiner. Petite difficulté, vous ne voyez pas ce que votre acolyte fait de son côté …

Non Merci !

A partir de 8 ans. 3 à 5 joueurs

Acceptez vous la carte qu'on vous tend ? Si vous n'en voulez pas, dites simplement « Non merci ». En revanche, vous ne pouvez pas toujours refuser une carte, et certaines vous feront perdre des points inévitablement… Il vous faudra jauger votre prise de risque afin d'avoir le plus de point possible.

Photo party

A partir de 8 ans. 6 à 15 joueurs

Faire des photos, c'est chouette, en groupe c'est encore mieux ! Et avec des défis à relever, ça vous tente ?

The Big Idea

A partir de 8 ans. 3 à 6 joueurs

2 choses de la vie quotidienne combinées peuvent donner de drôle d'invention… Saurez-vous vendre ces objets insolites ?

Kill Bique

A partir de 8 ans. 3 à 6 joueurs

Dans ce jeu de cartes, vous devrez estimer le nombre de points que vous allez marquer. Attention, si vous manquer trop votre estimation, vous marquerez moins de point !

Multimouche

A partir de 8 ans. 2 à 6 joueurs

Pour gagner, vous devrez résoudre des multiplications le plus rapidement possible. A l'aide d'une tapette à mouche vous devrez frapper le premier sur le bon résultat pour gagner … des mouches !

Dojo

A partir de 8 ans. 3 à 5 joueurs

Un jeu de cartes où vous devez constituer votre dojo, en attirant un maximum d'élèves, quitte à piquer ceux des autres...

Jungle Speed

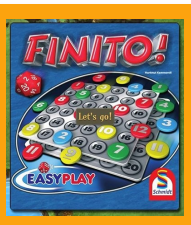
A partir de 8 ans. 3 à 7 joueurs

Un jeu d'observation et de rapidité ! Qui sera le premier à attraper le totem ?

Finito!

A partir de 7 ans. 2 à 4 joueurs

Un jeu où il faut savoir placer ses pions … et avoir un peu de chance aussi !



Abalone

A partir de 7 ans. 2 joueurs

Un jeu de stratégie où vous devez éliminer 6 billes adverses pour remporter la partie !

Playmind

A partir de 7 ans. 2 joueurs

Une combinaison de couleurs à trouver, plusieurs essais pour tenter d'y arriver !

Le pendu

A partir de 7 ans. 2 joueurs

Un mot à trouver avant que le pendu ne soit terminé! A vous de jouer!

Les rondins de bois

A partir de 7 ans. 2 à 5 joueurs

Pour gagner, il va falloir être agile! Vous aurez à empiler des morceaux de bois pour faire différentes constructions. Gare à celui qui fait tout tomber!

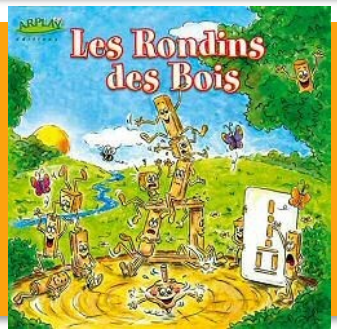


Table de calcul

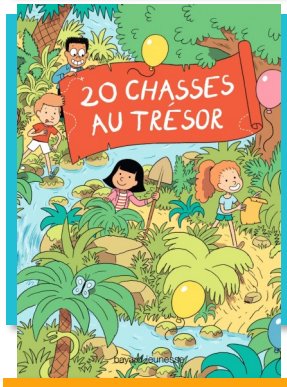
A partir de 7 ans.

Comment apprendre ses tables plus facilement? La table de calcul est là pour vous aider!

Dooble

A partir de 6 ans. 2 à 8 joueurs

Un jeu de rapidité et d'observation, où il faut retrouver l'image en commun entre notre carte, et celle de la pioche.



Les chasses au trésor

A partir de 6 ans. Groupe

Toute une panoplie de scénarios pour créer votre chasse au trésor à la maison!

Qwirkle

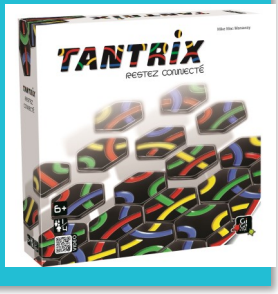
A partir de 6 ans. 2 à 4 joueurs

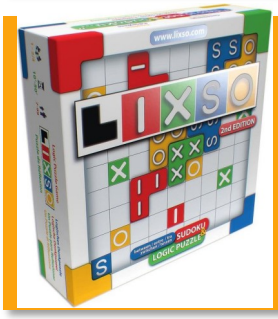
Avec Qwirkle, les jeux de domino ne sont plus ce qu'ils étaient ! En pouvant associer des formes ou des couleurs, les combinaisons sont infinies… et la surchauffe de méninges aussi !

Tantrix

A partir de 6 ans. 1 à 4 joueurs

Un jeu de stratégie, où chaque équipe doit former le plus long fil de sa couleur. Parfait pour se creuser la tête en quête de la victoire !





Lixso

Dès 6 ans. 1 à 4 joueurs

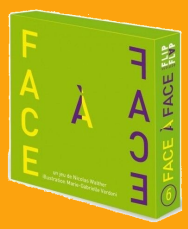
En solo ou en équipe, ce jeu de logique va vous faire réfléchir !

Le but ? Placer ses pions. Mais attention ! Impossible de faire se toucher deux pièces aux couleurs identiques… Alors, à qui le tour ?

Honeycombs

À partir de 7 ans. 1 à 8 joueurs

Un jeu où vous devez connecter vos cartes ! Avec 52 cartes contenant elles-mêmes 6 symboles, ce jeu vous promet de la stratégie et de l'observation !



Face à face

A partir de 7 ans. 2 à 8 joueurs

Un jeu rapide d'observation, ou vous devez associez les images dont les mots commencent par la même lettre. Qui sera le plus réactif ?

A chacun son butin !

A partir de 7 ans. 2 à 5 joueurs

Un trésor à se partager, sans se tromper. Avez-vous une bonne mémoire pour tenter de gagner le plus gros butin ?

Halli Galli

A partir de 7 ans. 2 à 4 joueurs

Chaque joueur retourne une carte en même temps : si il y a deux fruits identiques, il faut être le premier à taper sur la sonnette ! Bien sûr, il y a d'autres règles à respecter, mais on vous laisse essayer !

Pris en flag !

A partir de 6 ans. 2 à 4 joueurs

Le coffre-fort de la ville a été pillé ! Qui a bien pu faire le coup ? Chaque joueur devra enquêter et être le premier à dénoncer le coupable !

Soupe de cafards

A partir de 6 ans. 2 à 6 joueurs

Pour faire une bonne soupe, il faut énumérer les bons légumes rapidement, et ne pas laissez passer les cafards ! La gagnant est le premier qui s'est débarrassé de toutes ses cartes.

Mots magiques

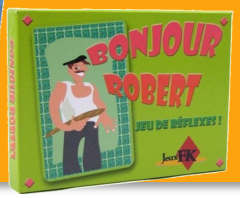
A partir de 6 ans. 2 à 4 joueurs

La sorcière et le magicien s'affrontent dans un duel de mot. A chaque nouvelle lettre, qui sera le plus rapide pour trouver un mot ?

Mille Bornes

A partir de 6 ans. 2 à 8 joueurs

Au feu vert, c'est parti ! Le premier qui fera mille kilomètre gagnera. Oui mais attention aux crevaisons et à la panne d'essence !



Bonjour Simone !

A partir de 6 ans. 2 à 10 joueurs

Un jeu de rapidité et de réflexe où il faut se débarrasser de toutes ses cartes pour gagner. Gare à ne pas s'emmêler les pinceaux !

Existe aussi avec « Bonjour Robert!».

Chromino

A partir de 6 ans. 1 à 8 joueurs

Un jeu de combinaison où vous devez placer vos pions sur le plateau. Un jeu tactique et stratégique.

Triomino

A partir de 6 ans. 2 à 4 joueurs

Les dominos ne comptent que deux faces, mais les triomino en comptent trois ! Trois fois plus de possibilités, trois fois plus de réflexion !

Solo

A partir de 6 ans. 2 à 10 joueurs

Sur le même principe que le Uno, il faut se défausser de ses cartes le premier ! Bien sûr, méfiez-vous des pièges de vos adversaires...

Concerto Grosso

A partir de 6 ans. 3 à 6 joueurs

Un jeu d'action et de rapidité, où il ne faut pas s'emmêler les pinceaux, au risque de devoir piocher des cartes supplémentaires !

L'île aux pierres précieuses

A partir de 6 ans. 2 à 4 joueurs

Vous devez passer votre examen de pirate annuel. Pour cela, il faut s'emparer d'un bateau et bien sûr, trouver un trésor. Le gagnant deviendra maître pirate !

Inspecteur Lapinou

A partir de 6 ans. 2 à 4 joueurs

L'inspecteur Lapinou court après les bandits ! Mais… ils fonctionnent tous par paire ! Il faut donc les retrouver deux par deux pour pouvoir les attraper !

Qui est-ce ?

A partir de 6 ans. 2 joueurs

Vous devez retrouver le personnage de votre adversaire. Pour cela, vous devez éliminer les personnages par déduction. A-t-il des lunettes ? Est-il chauve ? Un jeu pour affuter son esprit logique !

Joomba

A partir de 6 ans. 2 à 8 joueurs

Des défis à relever, de la rapidité et de la réactivité, le tout saupoudrer d'imitation de cri d'animaux, avec Joomba, vous nous pourrez pas vous ennuyer !

A dos de chameau!

A partir de 6 ans. 2 à 4 joueurs

Aïe aïe aïe … une tempête de sable a empêché la caravane d'avancer. Il faut vite récupérer les chameaux avant qu'ils ne se perdent ! Qui sera le plus rapide ?

La danse des œufs

A partir de 6 ans. 2 à 4 joueurs

Pour gagner, il vous faut le plus d'œufs possibles! Mais attention, ce sont des œufs particuliers: ils sautent, se mettent entre les genoux, passent de mains en mains … ça ne va pas être si évident, mais ça va être très drôle !

Le Lynx

A partir de 5 ans. 2 à 6 joueurs

Des dizaines d'images d'objets s'offrent à vous. Pourtant vous devrez retrouver rapidement celui que vous avez pioché dans le sac … Qui sera le plus rapide ?

Le goûter des monstres

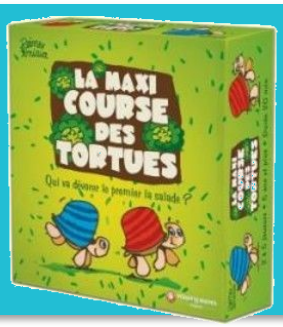
A partir de 5 ans. 2 à 4 joueurs

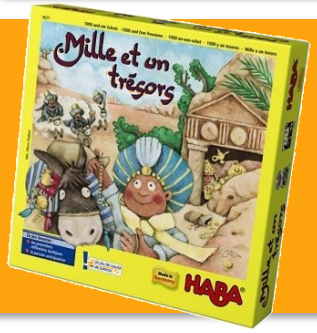
Aujourd'hui, les monstres ont décidé de faire un gâteau. Mais, catastrophe, les boules de sucre sont toutes mélangées ! Vous devrez récupérer les bons ingrédients dans le saladier à l'aide d'une cuillère en bois pour sauver ce goûter !

La maxi course des tortues

A partir de 5 ans. 2 à 5 joueurs

Hmm … Ce délicieux morceau de salade est convoité par toutes les tortues ! Pour une fois, faire la course ne les dérange pas. Mais laquelle arrivera la première ?





Mille et un trésors

A partir de 5 ans. 2 à 4 joueurs

Ali Baba a découvert le trésor des 40 voleurs ! Vite, il faut charger rapidement le butin, car au loin, on entend les 40 voleurs qui reviennent ...

Ronny le raton-laveur

A partir de 5 ans. 2 à 4 joueurs

Ronny est en quête de son trésor. Mais il convoite un objet en particulier … Arriverez-vous à l'aider ?

Monza

A partir de 5 ans. 2 à 6 joueurs

6 voitures sont sur la ligne de départ et sont prêtes à s'affronter pour la grande course !

Blokus junior

A partir de 5 ans. 2 à 4 joueurs

Un jeu de réflexion où chacun doit placer ses pions stratégiquement !

A toi de deviner!

A partir de 5 ans. À partir de 2 joueurs

Celui qui posera les bonnes questions et saura faire les bonnes déductions saura retrouver ce que l'on cherche. Intrigué ? Essayez-le !

Les grands classiques

A partir de 5 ans. 2 à 4 joueurs

Dominos, jeu de cartes classiques, mikado, mikado géant, petits chevaux et même Nain jaune…. À la ludothèque, retrouvez également les jeux indémodables !

Scrabble Junior.

A partir de 5 ans. 2 à 4 joueurs

Une version enfant pour s'initier à la version adulte! Dans chaque boîte, deux modes de jeu: un premier pour les 5-7 ans, et un second pour les 8-9 ans!

Existe en deux exemplaires.

Le Pré Fleuri

A partir de 5 ans. 2 à 4 joueurs

Dans un joli pré, vous devez être le premier à récolter toutes vos fleurs. Pour cela il vous faut souffler sur deux balles pour les déplacer. Attention, elles ne font pas le même poids, il faudra adapter l'intensité du souffle!

Pique-plume

A partir de 5 ans. 2 à 4 joueurs

Dans ce jeu, vous devrez déplumer les adversaires pour gagner. Gare à vos croupions …

Dans l'extension, les canards s'ajoutent à ce grand affrontement et sèment la panique chez les poules ...

Qui est-tu? Que fait-tu ?

A partir de 5 ans. 3 à 6 joueurs

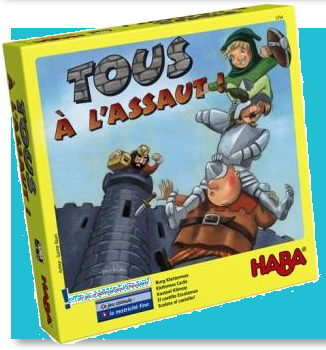
« Une grenouille qui fait...du vélo?! »

Un jeu de mime où il fau trouver le personnage, mais aussi son action. Préparez-vous à des situations pour le moins...originales!

Le jeu des Cochons

A partir de 5 ans. 2 à 6 joueurs

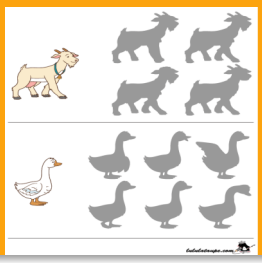
Dans ce jeux, vous devez lancer de petits cochons pour avoir le plus de points possibles. Attention, vous pouvez jouer autant de fois que vous voulez, mais si les cochons retombent dans une mauvaise position, vous perdez vos points! A chaque joueur de savoir quand s'arrêter!



Tous à l'assaut

A partir de 4 ans. 2 à 4 joueurs

Le roi veut garder tous les trésors du royaume pour lui ! Mais les chevaliers ne l'entendent pas de cette oreille… Qui aura sa part ?



La mémoire des ombres

A partir de 4 ans.

Ce n'est pas toujours facile de reconnaître un objet quand on n'a que son ombre. Un jeu de reconnaissance visuelle où la mémoire est essentielle!

Gliss' Pingouin

A partir de 4 ans. 2 à 4 joueurs

Vite, les pingouins doivent rejoindre la banquise au plus vite! Oui mais, le plateau tourne, il faut se lancer au bon moment, au risque de se retrouver dans l'eau!

Coocoo le clown équilibriste

A partir de 4 ans. 1 à 6 joueurs

En coopération ou en équilibre, il vous faudra faire tenir le plus de pièces en bois sur Coocoo, sans qu'il ne perde l'équilibre!

Bourricot

A partir de 4 ans. 2 à 4 joueurs

Rico est âne très têtu. Il veut bien porter nos affaires sur son dos, mais si il en marre, il fera tout dégringoler!

Mon livre boulier : j'apprends à compter

A partir de 4 ans.

Un jeu d'éveil pour se familiariser avec les chiffres.

Les chevaliers tumultueux.

A partir de 4 ans. 2 à 4 joueurs

Les chevaliers sont enfermés dans une tour et vous seul pouvez les aider ! Qui fera sortir le plus de chevaliers ?

Le quiz des « Pourquoi » ?

A partir de 5 ans. À partir de 1 joueur

Un jeu pour répondre aux questions que les enfants se posent sur le monde qui les entoure !

Existe aussi : le quiz des « Comment » ?

Expédition Dino

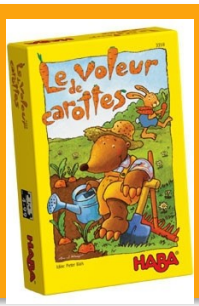
A partir de 4 ans. 2 à 5 joueurs

Partez à la recherche des os de dinosaures pour être le meilleur chercheur de tous les temps ! Mais, attention, Dino, un dangereux dinosaure, vous a entendu et il commence à se réveiller ...

Le voleur de carottes

A partir de 4 ans. 1 à 6 joueurs

Vite ! Tous les joueurs doivent faire équipe contre le lapin, et attraper 4 carottes avant lui !



Lutin pantoufle

A partir de 4 ans. 2 à 4 joueurs

Olala ! Le lutin a mélangé toutes les chaussures ! Il va falloir reconstituer 4 paires identique avant qu'il ne recommence !

Pantomime

A partir de 4 ans. 4 à 8 joueurs

Pour jouer, il vous faudra faire deviner des mots ! En revanche, il est interdit de parler !

Chenille arc-en-ciel

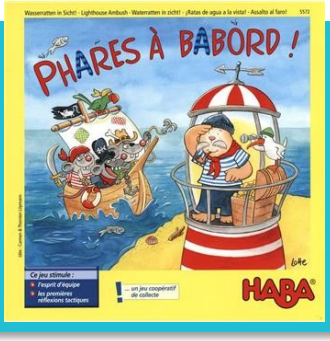
A partir de 4 ans. 2 à 4 joueurs

Qui sera le premier à assembler sa chenille ?

L'escalier hanté

A partir de 4 ans. 2 à 4 joueurs

Un jeu de mémoire, où nos pions peuvent se transformer en petit fantôme, changer de place, se mélanger … Qui sera le premier à attendre le haut du donjon ?



Phares à babord !

A partir de 4 ans. 2 à 4 joueurs

Le gardien du phare garde aussi un trésor sur son île… et de jeunes moussaillons veulent s'en emparer. Un seul moyen de les faire fuir : construire d'autres phares pour qu'ils rebroussent chemin !

A dos d'âne

A partir de 4 ans. 1 à 4 joueurs

Le petit âne est bien chargé ! Attention à ne rien faire tomber !

Trésor en vue !

A partir de 4 ans. 2 à 4 joueurs

Quatre pirates ont trouvé une mystérieuse carte au trésor … Ni une, ni deux, ils se lancent dans l'aventure pour récupérer leur butin !

Mémo des petits amis– Hello kitty

A partir de 4 ans. 1 joueur ou plus

Un mémo avec le célèbre chaton au petit nœud rose et tout ses amis!

Pippo

A partir de 4 ans. 2 à 8 joueurs

Les animaux du fermier sont tous uniques : chats, chiens, chevaux etc… tous existent en 5 couleurs différentes. Sur chaque carte, quatre animaux dans 4 couleurs différentes sont dessinés.

Un jeu de rapidité où vous devrez retrouver sur chaque carte, la combinaison animal/couleur manquante !

Le bal des Princesses

A partir de 4 ans. 2 à 6 joueurs

Les six princesses du château sont dans tous leurs états ! Le prince Charmant cherche une épouse. Vite, elles organisent un bal en son honneur. Le prince cherche une princesse bien précise, mais revêtues de leurs capes, elles se ressemblent toutes. Par contre, quand elles dansent et qu'elles tournent sur elles-mêmes, on peut voir les différentes robes qui se reflètent dans le miroir de la piste de danse. Mais attention, car les princesses changent de place sans arrêt. Pourras-tu aider le prince Charmant à trouver la bonne princesse ?

Devine qui est mon clown ?

A partir de 4 ans. 2 joueurs ou plus

Chaque joueur choisi un clown sur le plateau. Les autres peuvent lui poser des questions mais on ne peut répondre que par oui ou non. Qui sera le plus rapide ?

L'ours savant

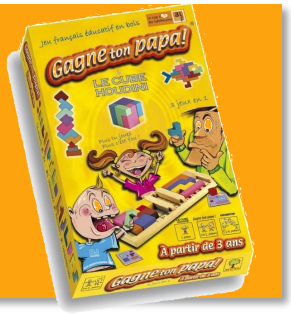
A partir de 4 ans. 2 à 5 joueurs

L'ours savant apprend à compter et initie les enfants aux chiffres de 1 à 10 et leur apprend à faire des premiers exercices de calcul. Le lacet "boulier" de l'ours savant et les dés à symboles ou chiffres leur seront une aide utile.

Gagne ton Papa

A partir de 3 ans. 1 à 2 joueurs

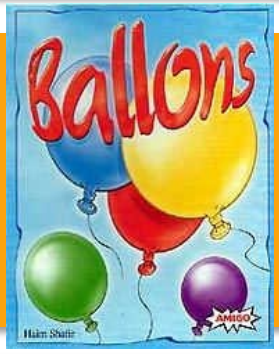
Génial pour les enfants, convivial pour les parents. En bref, un vrai jeu familial !



Piraten Joe

A partir de 3 ans. 2 à 4 joueurs

Joe le Pirate vous invite à participer au concours du plus grand pirate. Muni d'un cache-œil, vous devrez prouver qui est le champion !



Ballons

A partir de 3 ans. 2 à 5 joueurs

Les ballons ça volent, ça colore le ciel, et parfois, ça explose! Un jeu pour les petits, qui permet d'apprendre la mécanique d'un jeu de société.

Mon grand colorino

A partir de 3 ans. 1 joueur

Un jeu pour aider les petits à manipuler, reconnaître les couleurs, et créer !

Mon premier trésors de jeux

A partir de 3 ans. 1 à 6 joueurs

10 idées de jeux aux règles simples pour se familiariser avec les jeux de société dès le plus jeune âge !

La ferme aux couleurs

A partir de 3 ans. 2 à 4 joueurs

Il faut aider le fermier à retrouver ses animaux disparus ! Pour cela, il faudra utiliser votre mémoire !

Mini Loto

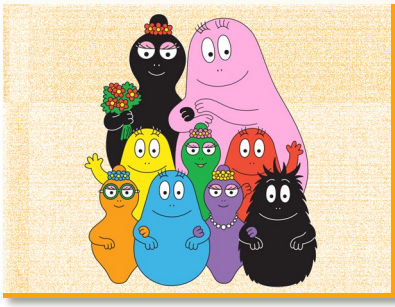
A partir de 3 ans. 2 à 4 joueurs

Qui sera le premier à remplir son carton de jeu en retrouvant les bonnes images ?

Domino les incollables

A partir de 3 ans. 2 à 4 joueurs

Un jeu de domino sur le thème des animaux de la ferme, pour les petits !



Evolukit Barbapapa

A partir de 3 ans. 1 à 7 joueurs

Un kit composé de 3 jeux pour les petits !

8 jeux en 1

A partir de 3 ans. 1 joueur ou plus

Un kit de jeux pour apprendre et faire chauffer ses neurones !

Jolie Fleurette

A partir de 3 ans. 2 à 4 joueurs

Jolie Fleurette adore cueillir des fleurs ! Mais elle aurait bien besoin d'un petit coup de main !

Barbouille

A partir de 3 ans. 2 à 6 joueurs

Une manière ludique pour apprendre les couleurs aux petits !

Mes 1er jeux « Hello Kitty »: mémo et loto

A partir de 3 ans. 1 à 4 joueurs

Une découverte de jeux classiques, mais dans l'univers d'Hello Kitty !

L'œuf a dit

A partir de 3 ans. 1 à 4 joueurs

Un jeu d'adresse où un drôle d'œuf nous donne des actions à réaliser… Mais, gare à ne pas pencher l'œuf !

Existe en deux versions, pour varier les plaisirs !

Petite forêt musicale

A partir de 3 ans. 1 à 3 joueurs

Mia la petite souris, ne sait pas quel instrument choisir… Le meilleur moyen de le savoir, c'est de les essayer !

Rentrons la nourriture !

A partir de 3 ans. 1 à 3 joueurs

La nuit tombe et Tim n'a pas rentrer toute la nourriture dans l'étable ! Saurez-vous l'aider avant que la nuit tombe ?

Mon 1er « Le Lynx »

A partir de 3 ans. 1 et plus

Un jeu d'observation adapté aux plus petits !

Mes premiers jeux—reconnaissance tactile.

A partir de 2 ans. 1 à 2 joueurs

Un jeu pour stimuler le toucher, et favoriser la créativité et l'imagination !

Pictolino junior

A partir de 2 ans. 1 à 4 joueurs

Un jeu qui favorise la concentration, l'observation et la parole. Tout ça dans une boîte ? Essayez, et vous verrez !

Little coopération

A partir de 2 ans. 2 à 4 joueurs

Dans ce jeu, il faut savoir jouer en équipe pour gagner ! Après tout, ensemble on va plus loin !

Mon premier verger

A partir de 2 ans. 1 à 4 joueurs

Le corbeau veut manger tous les fruits du berger ! Pas une minute à perdre, tous les joueurs doivent s'associer pour gagner !

Mémo

A partir de 2 ans.

Un jeu de mémoire autour du thème des animaux, sur de très jolies pièces en bois ! 16 paires sont à reformer: il va falloir les retrouver !

Domino

A partir de 2 ans.

Des dominos imagés pour favoriser l'observation des petits !

Mon premier loto

A partir de 2 ans.

Un loto adapté aux petits pour découvrir ce grand classique !

Gigi la Girafe

A partir de 2 ans. 1 à 4 enfants

Un premier jeu pour apprendre l'équilibre et la dextérité!

Le tracteur de Tim

A partir de 1 ans et demi. Jeu de construction

Tout le monde se bouscule pour faire un tour de tracteur avec Tim !

A la campagne

A partir de 1 an et demi. Jeu de construction

En route pour découvrir la ferme de Tim, le paysan. Entre les vaches, le tracteur et les moutons, il y en a des choses à découvrir !